Rust Clicker😊

Készítette:

Rapcsák Marcell😊

Rámháp Gergő😊

Tartalom

[1 Bevezetés 3](#_Toc119320804)

[2 Tervezés 3](#_Toc119320805)

[3 Megvalósítás 3](#_Toc119320806)

[4 Tesztelés 3](#_Toc119320807)

[5 Felhasználói utasítások 3](#_Toc119320808)

[6 Felhasznált irodalom 3](#_Toc119320809)

# Bevezetés

Ez a játék egy cookie clicker másolata.Saját gondolataikal alkottuk újra a játékot

# Tervezés

Elkezdtük összeszedni a gondoltainkat hogy melyik játékokból szeretnénk megvalósitani a projektünket. A projektünket C# programozási nyelven fogjuk elkésziteni😊. Aztán hozzá kezdtünk a megvalósitáshoz

# Megvalósítás

Elkeztük letölteni a létfontosságú képeket a játékunkhoz, majd utána neki robbantunk a programozáshoz.

# Tesztelés

A játékot folytonosan teszteltük, amint beírtunk egy kódot, minden lehető dolgot leteszteltünk hogy működik-e rendesen. Persze sokszor volt hogy a program csak úgy lefagy egy kódsor után, de hála égnek tudtunk rajta javítani. A program folytonos tesztelés alatt van, és reméljük át tudjuk nyújtani azt az élményt amit át szeretnénk adni a felhasználónak.

# Felhasználói utasítások

A felhasználó feladata az, hogy a lehető legtöbb ponthoz jusson. A középső gombra kell kattintania, hogy pontot szerezzen. A gombon elsősorban egy kő lesz, ami pontszerzéssel folytonosan fejlődik és különféle fegyvereket lehet feloldani. Fejlesztéseket 6 darabot lehet venni ami passzívan pontokat gyűjt neked. Minél jobb egy fejlesztés annál többet ad pontot. Hogy jobb fegyvereket tudjunk szerezni, ahhoz jobb barkácsasztal kell. Összesen 3 fajta barkácsasztal van, amiknek fejlesztése pontba kerül. A játék célja, minél több pont gyűjtése minél kevesebb idő alatt.

# Felhasznált irodalom

[W3Schools Online Web Tutorials](https://www.w3schools.com/)